Second delivery – Primo sprint 28/11/2021

Relazione conclusiva del primo sprint del Gruppo 6

Membri del gruppo: Eugenio Carpentieri, Adolfo Casaburi, Roberto Falcone, Luigi Ferraioli

# Primo Sprint - Review

User stories complete alla fine di questo Sprint:

* *US1*
* *US2*
* *US3*
* *US4*
* *US5*
* *US6*
* *US7*
* *US8*
* *US9*
* *US10*
* *US11*

*Measured velocity/Planned velocity : 18****/18***

Durante lo sviluppo della release abbiamo riscontrato alcuni problemi tecnici riguardo all’utilizzo del tool GIT, in quanto, nel momento in cui ci siamo ritrovati ad eseguire i principali comandi (push, pull), ci ritrovavamo spesso in difficoltà nel risolvere conflitti tra parti di codice sviluppate da membri del team diversi. Più volte si è verificato che un membro del team fosse costretto a clonare di nuovo il progetto dal repository GIT, portando ad un notevole rallentamento nel progresso generale dello sviluppo.

## BURNDOWN CHART

# Primo Sprint - Retrospective

Le decisioni prese nella retrospective di questo Sprint sono:

Stop (cose da smettere di fare):

* Interrompere spesso e all’istante il lavoro di tutto il team, per eventuali problemi e/o imprevisti riscontrati durante lo sviluppo;
* Assegnare i task ai membri del team in base a come sono state divise le user stories.

Less of (cose da fare di meno):

* Dividere i meeting in più giorni e di durata minore.

Keep doing (cose da continuare a fare):

* Dettagliare i task;
* Essere minuziosi nella revisione del codice e nei suoi dettagli, nonché nell’attenzione per l’uniformità del processo di sviluppo;
* Lavorare in parallelo, ma senza trascurare la comunicazione tra i membri del team.

More of (cose da fare di più):

* Fare meno meeting, ma di durata maggiore;
* Migliorare la coordinazione;
* Consultare le descrizioni dei task regolarmente per controllare il corretto sviluppo di essi.

Start (cose da cominciare a fare)

* Assegnare i task ai membri del team in modo che il loro sviluppo in parallelo minimizzi i conflitti all’interno del progetto;
* Attendere un aiuto da parte del team, ma senza fermare lo sviluppo proprio e del team.